

Příkladové sazebníky provinění a trestů II.

II - Příkladový sazebník trestů za disciplinární provinění družstva

Tento sazebník slouží k orientačnímu stanovení postupu v řízení Disciplinární komise BLMF (dále jen DK) a také zástupcům družstev pro bližší orientaci.

1) Výtržnosti mezi diváky a hráči

- a) nesportovní chování, rvačka, urážlivé pokřikování na rozhodčího, hráče či diváky a jiné jednotlivé případy v areálu hřiště při utkání i po utkání.
Trestá se napomenutím či finanční pokutou družstvu, jehož příslušníci či příznivci se výtržnosti dopustili, případně dalšími opatřeními dle zvážení DK.
- b) hrubé urážky rozhodčího či jiných orgánů soutěže, vniknutí diváků na hrací plochu, pokus o inzultaci rozhodčích nebo hráčů a jiné výtržnosti v areálu hřiště při utkání i po utkání.
Trestá se finanční pokutou družstvu, pokud je prohřešku přímo účasten divák, který je i registrovaným hráčem v soutěži, může DK udělit zákaz vstupu na TD v totožné výši trestu jako u provinivšího se hráče nebo udělit trest zastavení činnosti v ročníku soutěže a dalšími opatřeními jako v bodě a).
- c) inzultace rozhodčího, napadení člena vedení soutěže, diváka nebo napadení hráčů některého z družstva. Za hráče a osoby se považují ti, kteří podle ZL. a jeho dodatků mají právo se pohybovat v prostoru hrací plochy, pokud došlo k napadení či inzultaci divákem.
Trestá se finanční pokutou družstvu, pokud je prohřešku přímo účasten divák, který je i registrovaným hráčem v soutěži, může DK udělit zákaz vstupu na TD v totožné výši trestu jako u provinivšího se hráče nebo udělit trest zastavení činnosti v ročníku soutěže a dalšími opatřeními jako v bodě a), dalšími opatřeními k zamezení opakování.
- d) napadení či inzultace hráčem.
Trestá se finanční pokutou družstvu, konkrétním trestem pro provinivšího se hráče dle ZL. směrnice 01 a dalšími opatřeními k zamezení opakování.

2) Zavinené nenastoupení družstva k utkání.

Trestá se finanční pokutou družstvu, kontumačním výsledkem utkání a úhradou všech vzniklých prokazatelných nákladů spojených s nedostavením a dalšími opatřeními k zamezení opakování.

3) Svévolné opuštění hrací plochy celým družstvem, odmítnutí pokračování ve hře nebo závěrečného pozdravu celým kolektivem.

Trestá se napomenutím nebo finanční pokutou družstvu, případně dalšími opatřeními dle zvážení DK.

4) Machinace narušující regulérnost soutěže.

Úmyslné ovlivňování výsledku utkání více hráči, zástupcem družstva, sabotování hry, sázka na výsledek utkání, nehlášení pokusu o ovlivňování výsledku, podplácení hráčů soupeře i vlastních, rozhodčích, sliby úplaty a jiná jednání narušující regulérnost soutěže.

Trestá se finanční pokutou družstvu či případně zastavení činnosti družstvu v daném ročníku soutěže odečtením bodů z tabulky soutěže, případně vyloučením družstva ze soutěže, zastavení činnosti družstva nebo dalšími opatřeními dle zvážení DK a dané míry poklesku.

5) Porušování Zákoníku BLMF, řádů, dodatků, směrnic a jiných předpisů BLMF a maření rozhodnutí jeho orgánů.

Falšování RK a jiných písemností, uvádění nepravdivých údajů v RK a jiných sděleních, nakládání s finančními a hmotnými prostředky v rozporu se ZL. BLMF, hrubé nebo opakované porušování ZL. BLMF, apod.

Trestá se napomenutím nebo finanční pokutou družstvu, náhradou vzniklých škod a nákladů, případně dalšími opatřeními dle zvážení DK a dané míry poklesku.

6) Potrestání viníků

Ve všech případech, kdy dojde ke kolektivnímu provinění zavinením konkrétních osob, uloží DK kromě kolektivních trestů i tresty jednotlivcům podle příslušných článků směrnice 01 DŘ nebo Zákoníku BLMF a jeho dalších dodatků či směrnic.

7) Nedobytnost trestů a peněžních plnění

V případech nedobytnosti trestu finanční pokuty po vyčerpání kauce družstva a jiných peněžních plnění stanovených Zákoníkem BLMF či rozhodnutími řídicích orgánů, zastaví disciplinární komise po předchozím písemném upozornění činnost družstvu, za jehož provinění, nebo z jehož činnosti nedobytné plnění vzniklo.

Začátkem a případným koncem pozastavení či zastavení činnosti družstva počínaje datem uvedeným ve zmíněném vyrozumění.